Taller de Animación

Tema: Línea de Tiempo y Exportar

Objetivo:

Explicar la Línea del Tiempo y Exportar Proyectos

Taller de Animación

Sem 4 de 4

Barra lateral inferior

Este componente solo contiene un recurso: el panel Línea de tiempo.

- Esta es una pieza de interfaz muy popular utilizada por muchos programas. De hecho, ya se convirtió en una herramienta estándar para administrar capas y marcos.
- Puede construir la línea de tiempo de su proyecto de animación agregando, editando y eliminando los fotogramas y capas de todas sus escenas.

Objetivo:

Explicar la Línea del Tiempo y Exportar Proyectos

Panel línea del tiempo

TupiTube Desk - mi_proyecto [por Mi nombre]

Archivo Editar Importar Módulos Ayuda

Animación | Reproductor | Noticias!

Edición de Marcos

Administrador de Escenas

Filtra aquí...

Escena 1
Escena 2
Escena 3

X: 553 Y: 302

Herramienta

Línea de tiempo

Escena 1 | Escena 2 | Escena 3

Capa 1

Objetivo:

Explicar la Línea del Tiempo y Exportar Proyectos

Taller de Animación

Sem 4 de 4

Panel Línea del Tiempo

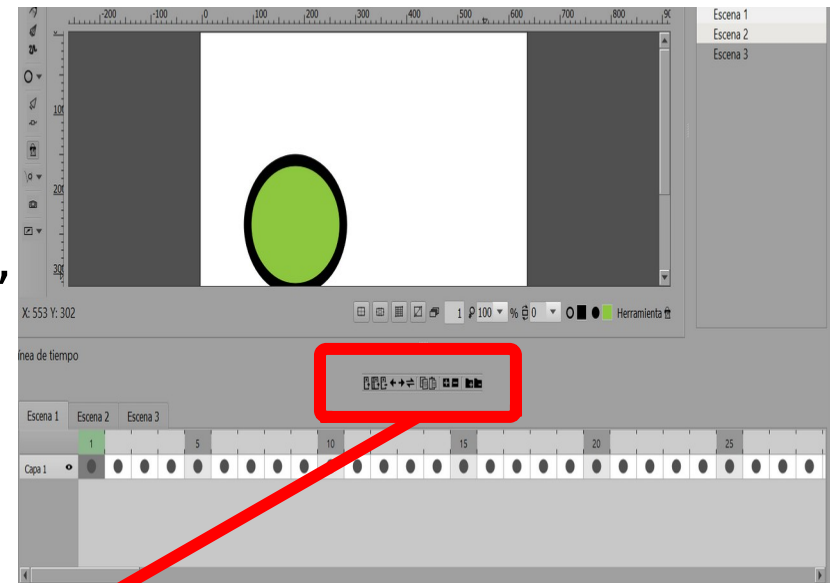
Incluye las opciones

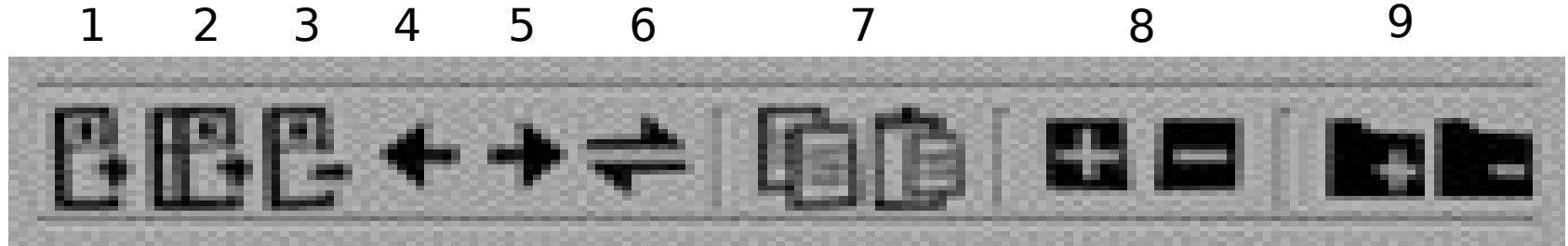
- Insertar marco, Extender marco, Remover marco,
- Mover marco hacia adelante, mover marco hacia atrás,
- Copiar marco, Pegar marco,
- Insertar capa, Eliminar capa,
- Insertar escena, Remover escena

Objetivo:

Explicar la Línea del Tiempo y Exportar Proyectos

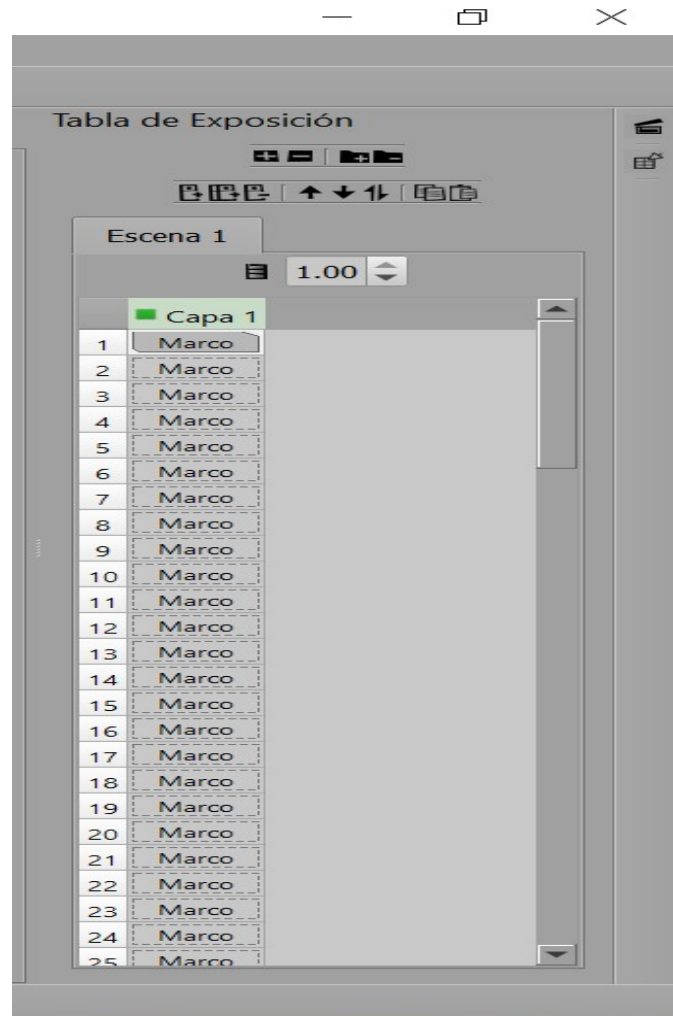
Taller de Animación

Sem 4 de 4

Línea del Tiempo, Botones:

1 2 3 4 5 6 7 8 9

1. Insertar marco: Es para agregar una pantalla a la animación
2. Extender marco: Copia la pantalla anterior de la animación
3. Remover marco: Borra el marco seleccionado
4. Mover marco hacia adelante
5. Mover marco hacia atrás
6. Invertir marcos seleccionados
7. Copiar marco y Pegar marco
8. Insertar capa y Eliminar capa
9. Insertar escena y Remover escena

Objetivo:

Explicar la Línea del Tiempo y Exportar Proyectos

Panel Hoja de exposición

- De forma predeterminada, cuando se crea un nuevo proyecto, el panel Hoja de exposición se expande de manera predeterminada, pero se puede contraer en cualquier momento.

Objetivo:

Explicar la Línea del Tiempo y Exportar Proyectos

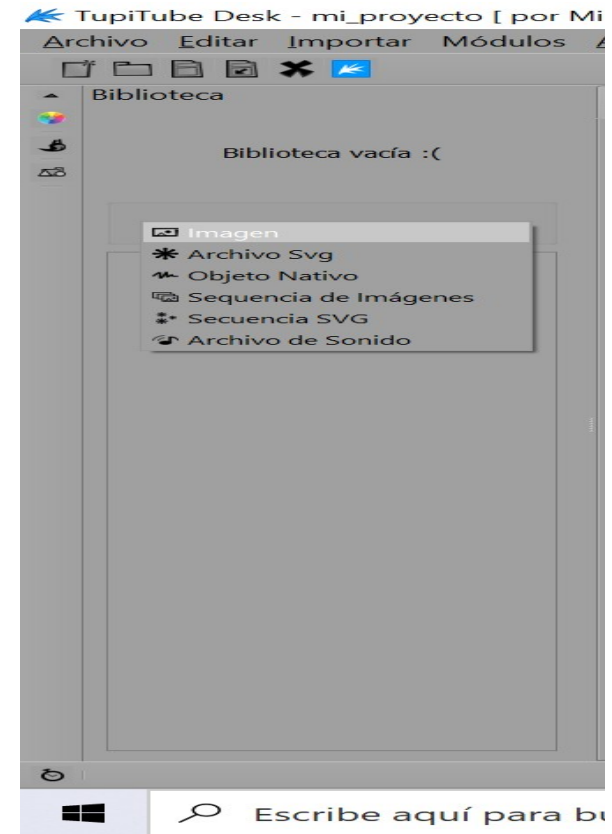
Biblioteca de objetos

- Este panel contiene el administrador de la biblioteca para todos los objetos visuales / de audio de sus proyectos de animación.

- Desde aquí, puede importar elementos externos como imágenes (archivos JPG, PNG, GIF y SVG) directamente al espacio de trabajo.

Objetivo:

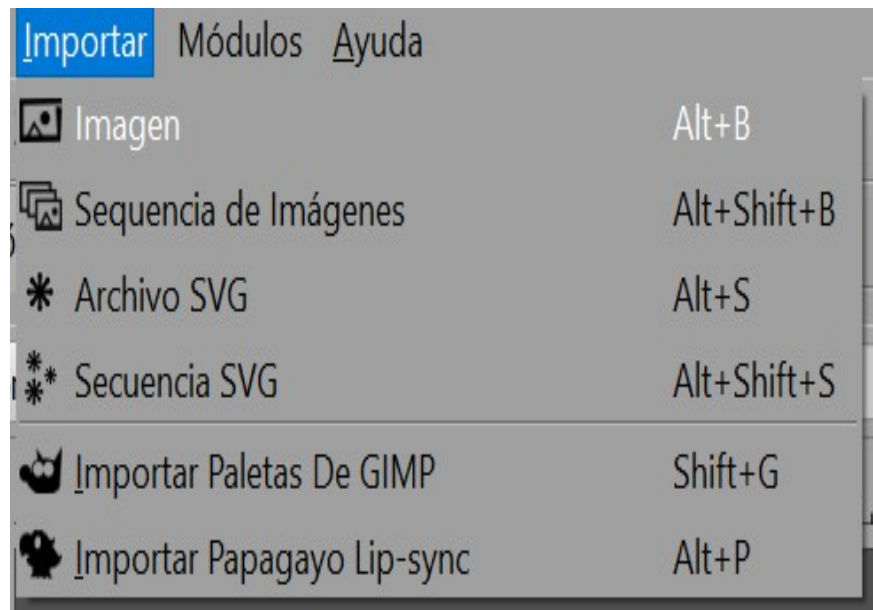
Explicar la Línea del Tiempo y Exportar Proyectos

Sem 4 de 4

Menú Importar

De igual forma en el menú importar se encuentran estos comandos:

- **Imagen**
- **Secuencia de imágenes**
- **Archivo SVG**
- **Secuencia SVG**

Importar Módulos Ayuda

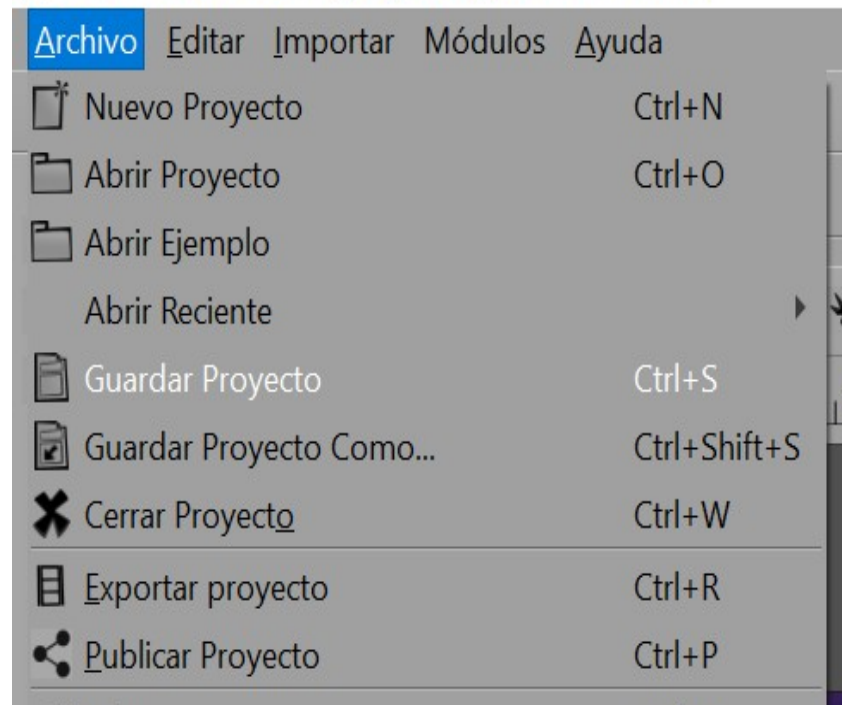
Imagen	Alt+B
Sequencia de Imágenes	Alt+Shift+B
Archivo SVG	Alt+S
Secuencia SVG	Alt+Shift+S
Importar Paletas De GIMP	Shift+G
Importar Papagayo Lip-sync	Alt+P

Objetivo:

Explicar la Línea del Tiempo y Exportar Proyectos

Guardar proyecto

Tupitube permite guardar avances con menú Archivo y los comandos:

- **Guardar Proyecto**
- **Guardar Proyecto como**

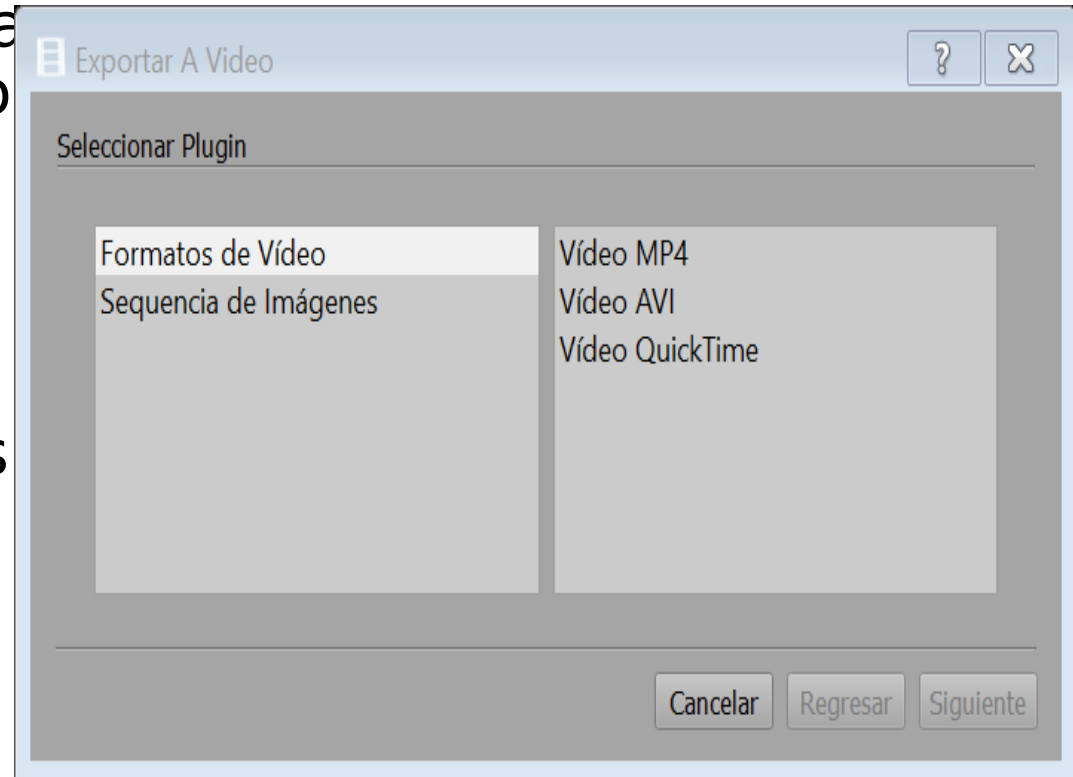
De esta forma podremos continuar trabajando sobre el mismo archivo

Objetivo:

Explicar la Línea del Tiempo y Exportar Proyectos

Exportar proyecto

Ya completa nuestra animación podremos guardarla con el menú Archivo, comando Exportar proyecto

Aquí se incluyen las opciones:

- Video MP4
- Video AVI
- Video QuickTime

Objetivo:

Explicar la Línea del Tiempo y Exportar Proyectos

Exportar Proyecto ...

De igual forma se incluyen las opciones para secuencia de imágenes:

- Secuencia de imágenes PNG
- Secuencia de imágenes JPEG
- Secuencia de imágenes SVG

Nota: SVG son Imágenes Vectoriales

Objetivo:

Explicar la Línea del Tiempo y Exportar Proyectos